Loopa:

Spara användarens knapptryck i en variabel

Om knappen är nedåtpilen:

rad = (rad + 1) % mängden inställningar i aktiva menyn

avbryt loop

Annars om knappen är uppåtpilen:

rad - 1

Om rad är = -1 -> rad = mängden inställningar i aktiva menyn

avbryt loop

Annars om knappen är enter:

utför *Action* i alternativet

avbryt loop

Annars om knappen är escape och aktiv meny in är huvudmeny:

sätt aktiv meny till huvudmeny

avbryt loop

Spara markerade alternativet

Skriv ut “Enter new ${option.Name}: ”

Jämför vad markerade alternativet har för namn:

Om “Title”:

aktiva bokens titel = det användaren skriver i konsolen

Om “Author”:

aktiva bokens författare = det användaren skriver i konsolen

Om “Genre”:

aktiva bokens genre = det användaren skriver i konsolen i fall det är en giltig

genre

Om “Description”:

aktiva bokens beskrivning = det användaren skriver i konsolen

Om “Pages”:

aktiva bokens mängd sidor = det användaren skriver i konsolen i fall det är ett

heltal